

Formationsgrößen, Ränge und Sonderfunktionen

Die Fighter-Spielergruppe

- Um auf dem PRIM eine eigene Fighter-Spielergruppe anmelden zu können, sollte die Gruppe aus mindestens 4 Personen bestehen. Kleinere Fighter-Spielergruppen müssen durch das GameTeam freigegeben werden.
- Die Maximalgröße einer Spielergruppe beträgt 30 Personen, sollte aber nur im Ausnahmefall ausgeschöpft werden.
- Einzelspieler können auf dem PRIM selbst bei anderen Gruppen flexibel Anschluss suchen oder sich dort permanent eingliedern.

IT-Gliederung

IT gliedert sich eine Fighter-Spielergruppe wie folgt:

Bezeichnung	Beschreibung	Zusammensetzung	Üblicher Rang der Führungsperson
Team	Das Team ist die kleinste Formation die im Manifest beschrieben ist. In der Regel ist sie Teil eines Squads. Es gibt aber auch Widerstandskämpfer, insbesondere Aufklärer, die sich in Teams unabhängig von Squads zusammenschließen.	2 bis 6 Widerstandskämpfer	Corporal
Squad	Das Squad ist gemäß dem Manifest die Standardformation in der die Widerstandskämpfer organisiert werden. Obwohl im Manifest stets vom "Squad" gesprochen wird, hat sich bei vielen Widerstandskämpfern auch der Begriff "Trupp" geprägt, weshalb beide Bezeichnungen parallel verwendet werden.	2 bis 5 Teams	Sergeant
Platoon*	Werden mehrere Squads zusammengefasst, spricht man von einem Platoon. Während es sich bei Squads und Teams im Regelfall um fest zusammengesetzte Formationen handelt, werden Platoons oft für einzelne Mission jeweils variabel zusammengelegt und nach der Mission wieder aufgelöst. Das Manifest sieht grundsätzlich auch eine feste Zusammensetzung von Platoons vor. Da beim Widerstand organisch gewachsene Strukturen jedoch eine große Rolle spielen, verlassen sich die Führer vor Ort darauf, dass die fest formierten Platoons sich mit der Zeit aus gut zusammenarbeitenden Squads automatisch ergeben.	2+ Squads	Lieutenant

**Ein Platoon besteht aus mehreren Fighter-Spielergruppen*

Rangverteilung

- Jede Fighter-Spielergruppe wird IT durch eine Führungsperson geführt. Diese erhält den Rang "Sergeant".
- Für jeweils 5 Personen kann die Spielergruppe eine Person zum Corporal befördern.
- Es wird empfohlen dass die restlichen Spieler mit dem Rang "Private" das Spiel beginnen und die Ränge "Private First Class" und "Lance Corporal" erspielt werden.
- Ausnahmen von den o.g. Regeln sind in besonderen Fällen möglich, wenn das CIC eine entsprechende Leistungsbeförderung für angemessen hält.

Sonderfunktionen

Jedes Squad Maximal 2 Combat-Medics

Jedes Squad: Min 1 Funker

Ansonsten keine regeltechnischen Einschränkungen.

Setzt was nicht reglementierte Spezialisierungen und Sonderrollen angeht euren gesunden Menschenverstand ein - die eierlegende Wollmilchsau bringt keinen Mehrwert fürs Spiel.