

# NOTFALLPLAN EXTREMWETTEREREIGNIS – PRIM IV

## „PROTOKOLL C137“

Liebe Community,

Gleich vorneweg: Keine Panik!

Wir gehen hier vom Schlimmsten aus, aber erwarten es nicht.

Wir wollen einfach so gut es geht vorbereitet sein und verhindern, dass Ihr wegen nassen Füßen vorzeitig nach Hause fahren müsst oder wir auf der Veranstaltung das Spiel unterbrechen müssen, um eine Koordination zu beginnen. Daher lest dieses Dokument aufmerksam durch und nehmt es digital oder ausgedruckt mit auf das Gelände.

In den letzten Jahren auf dem PRIM, und in dieser LARP-Saison generell, haben wir viele Extremwetterereignisse erlebt. Das Spielgebäude des "UG1", das wir im EG als Spielfläche und in den Obergeschossen als OT-Schlafbereiche genutzt haben liegt direkt am Parkplatz. Dieses Gebäude ist seit einer militärischen Übung mit Hubschrauber-Überflug im Frühjahr leider in einem schlechteren Zustand als wir erwartet hatten. Das bedeutet, dass es im Regenfall rein tropfen kann. Wir und unsere Geländenachbarn arbeiten bereits an einer Lösung dieses Problems, die das Gebäude wieder langfristig nutzbar macht.

Um für dieses Jahr gewappnet zu sein, haben wir einen zweistufigen Notfallplan entworfen. Wir möchten Euch diesen Plan im Voraus mitteilen, damit ihr wisst, was zu tun ist, falls wir ihn während der Veranstaltung ausrufen. Zusätzlich gibt es grundlegende Änderungen in der OT-Schlafplatzsituation.

Zu allen Zeiten werden wir den Regen in das IT Spiel einbinden. Nach dem Abschluss des letzten PRIMs, hat eine Drohne den oberen Teil der Basis empfindlich getroffen und ein paar undichte Stellen sind eine logische und sogar immersive Konsequenz, die auch nach einem halben, vergangenen IT Jahr noch übrig sind. Baut die Feuchtigkeit im Tunnel und im UG1 einfach in Euer Spiel ein.



## **GENERELLE ÄNDERUNGEN FÜR DIESES JAHR**

### **Änderung der OT-Schlafplatzsituation**

Aufgrund der aktuellen Umstände, wird es in diesem Jahr keine OT-Schlafplätze im UG1 geben. Die oberen Etagen werden gesperrt.

#### OT-Schlafplätze in Gebäuden

Wer OT in einem Gebäude und nicht auf dem Zeltplatz schlafen möchte, wird in dem UG1-baugleichen Gebäude auf der gegenüberliegenden Seite des Parkplatzes untergebracht (wir nennen es „Angel Falls“, linker Eingang). Bewohnbare Räume sind dort ausgeschildert. Wer wasserdichte Zelte ohne Bodenverankerung (z.B. Wurzelte) mitbringt, kann sich auch außerhalb dieser Räume ein Plätzchen im EG und 1.OG von Angel Falls suchen.

#### Zeltplätze

Ihr könnt mit eigenen Zelten dieses Jahr auf 2 Zeltplätzen campen. Bitte stellt die Zelte SEHR DICHT aneinander und bis an den Rand des Zeltplatzes. Bringt Zelte in der passenden Größe mit. Wer ein 10er Zelt mitbringt, muss mit mind. 9 Personen darin schlafen!

#### Auto + Wohnwagen

Es ist natürlich wieder möglich in Autos und in Wohnwägen zu schlafen.

### **Planenkonstruktion im UG1**

Um von der Decke tropfendem Wasser vorzubeugen, haben wir eine Planenkonstruktion direkt im UG1 eingebaut, die sowohl Wassertropfen als auch Putzteilchen auffängt. Die Plane führt das Wasser aus dem Fenster, sodass es nach draußen ablaufen kann.

Mitglieder des Lost Ideas Logistik-Teams werden als IT-Charaktere aus "UG4" und auch OT unterwegs sein, um Tunnel sowie die Planenkonstruktion zu kontrollieren und ggf. Umsiedlung zu begleiten.

Wir bitten Euch, die Planenkonstruktion und etwaige Wassertaschen in Euren Parzellen im Auge zu behalten. Wenn Euch etwas auffällt oder Probleme auftreten, sagt uns bitte sofort Bescheid.

Zusätzlich werden wir Befestigungsoptionen an nahezu allen Säulen im UG1 anbringen, damit ihr auch selbst Planen, Tücher o.ä. spannen könnt.

## NOTFALLPLAN „PROTOKOLL C137“

Der Notfallplan hat zwei Stufen.

- Stufe 1 : UG1 Ausweichschlafplätze
- Stufe 2 : Extremwetterereignis

Unser Ziel ist es, das Spiel unterbrechungsfrei weiterzuführen und trotzdem Allen eine trockene Möglichkeit zum Schlafen anzubieten. Als Endzeitlarper\*innen mit so einer großartigen Community machen wir uns keine Sorgen, dass wir uns an alle Umstände anpassen können. Sollte es zum Notfallplan kommen, werden wir ihn IT über die Audioanlage ausrufen, ihn IT bespielen als auch OT persönlich informieren. Wenn der Notfallplan eintritt, werden wir an den Ausweichschlafgebäuden Dixi-Toiletten bereitstellen. Bitte beachtet unbedingt, dass ihr Taschenlampen dabei habt, da wir die Ausweichschlafgebäude nicht mit Strom versorgen können.

Bitte informiert auch andere! Helft Euch gegenseitig umzuziehen, macht anderen Platz – simply: be excellent to each other!

### **Stufe 1: UG1 Ausweichschlafplätze**

Stufe 1 richtet sich an die IT-Schlafenden des UG1. Wenn es so von der Decke tropft, dass ihr dort nicht mehr schlafen wollt, könnt Ihr Euch entweder einen Platz in „Angel Falls“ suchen oder in das vorbereitete Haus 403 umziehen. Das Gebäude 403 ist ca. 500 Meter vom UG1 entfernt (siehe Karte unten).

Beachtet bitte dazu:

- Ein vorheriges Belegen des Hauses ist uns seitens des Eigentümers NICHT gestattet – nur, wenn wir Stufe 1 ausrufen.
- Wir füllen erst Angel Falls und dann Gebäude 403.
- Wer im UG1 bleiben möchte, kann natürlich dort bleiben! Das Umsiedeln ist während des gesamten Cons eigenständig und ohne weitere Rücksprache mit der Orga möglich, wenn Stufe 1 ausgerufen wurde. Bitte haltet Euch an die Raumbeschilderung. Seid fair und macht Platz.
- Es gelten die gleichen Regeln wie in allen OT-Schlafbereichen: Schlafen, keine Parties, räumt Euren Müll rückstandlos weg.



- **Keine Ausflüge in die Umgebung!** Die Ausweichorte sind in Gebieten die Teilnehmende eigentlich nicht betreten dürfen. Diesen Vertrauensvorschuss wollen wir auf keinen Fall missbrauchen. Wer beim Erkunden erwischt wird, muss mit sofortigem Platzverweis + dauerhaftem Ausschluss rechnen.
- Sollten wir entscheiden vorsorglich die Pläne vom Tunnel (Verbindung zwischen UG1 und Basis EG) zu nehmen z.B. vor einem Sturm, tut bitte IT so, als wäre sie noch da.

## **Stufe 2: Extremwetterereignis**

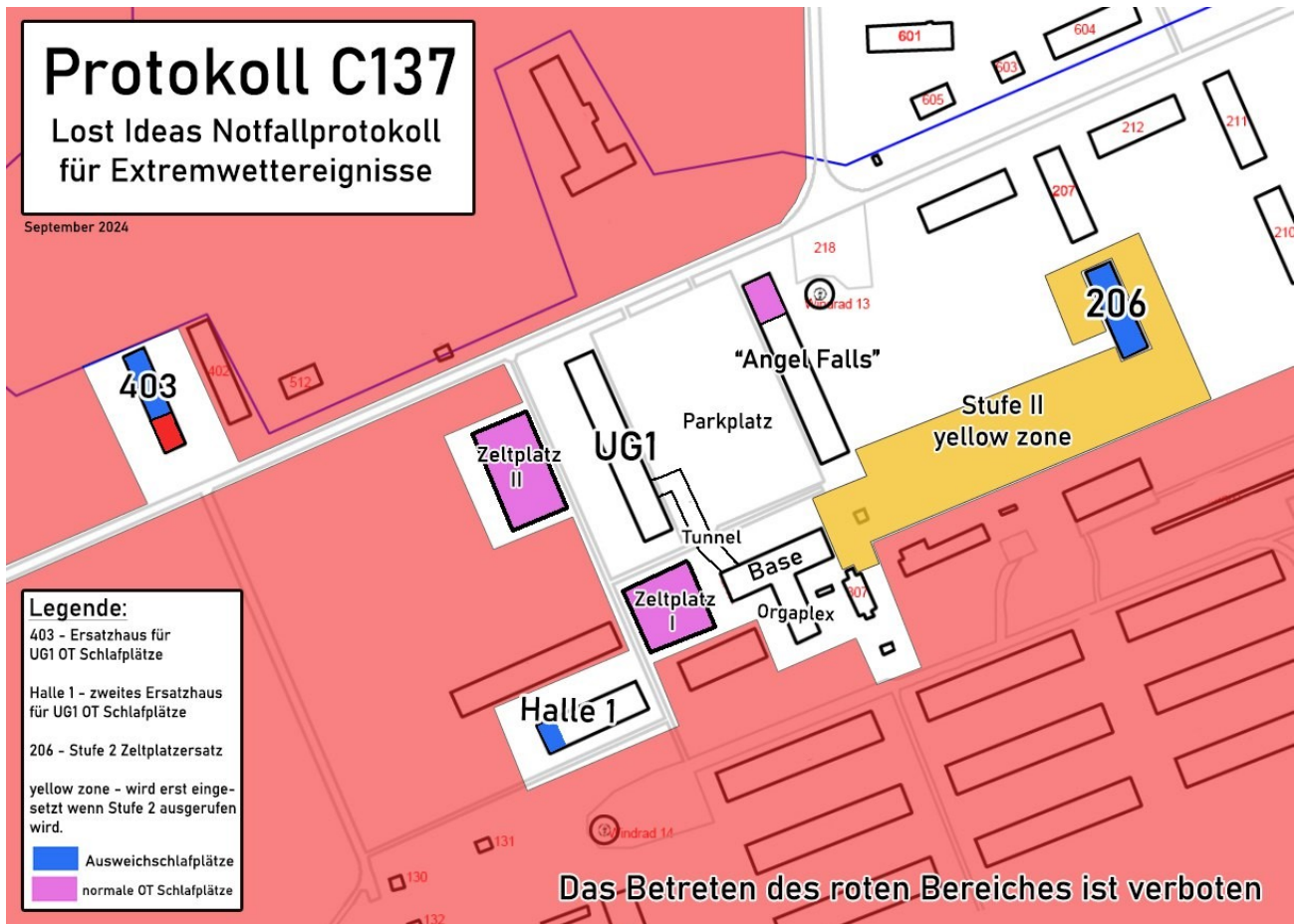
Diese Stufe rufen wir nur aus, wenn die Zeltplätze unter Wasser stehen und/oder eine offizielle Extremwetterwarnung uns dazu bewegt. In diesem Fall evakuieren wir alle Zeltbewohnenden in das Gebäude 206 (früher 19).

Sollten die Kapazitäten für die IT Schlafenden von UG1 in Angel Falls oder Gebäude 403 nicht ausreichen, haben wir in Halle 1 eine weitere Notunterkunft geschaffen. Diese kann erst in Stufe 2 betreten werden, während Stufe 1 ist ein Zugang nicht möglich!

Bitte beachtet dazu:

- Haus 206 liegt im Spielgebiet. Der Weg und Haus 206 werden für diesen unwahrscheinlichen Fall aus dem Spielgebiet rausgenommen und in eine Yellowzone verwandelt (Schutzbrillenpflicht, Schussverbot).
- Wenn nicht anders kommuniziert, ist das umsiedeln freiwillig. Wer sich und seinem Zelt vertraut, darf gerne auf dem Zeltplatz bleiben.

Sollte auch der Sanplex mit unseren Ersthelfenden umziehen müssen, werden wir diesen im oder am Orgaplex einquartieren. Eine entsprechende Beschilderung findet Ihr am Sanplex und auf dem Weg zum Orgaplex.



## CHECKLISTE

Was bedeutet das für Euch?

Eigentlich erstmal nichts. Sollte es zu einem Starkregen oder anderen Extremwetterereignis kommen, werden wir gemeinsam, ruhig und koordiniert „PROTOKOLL C137“ in der jeweiligen Stufe ausführen und dann glücklich, mit trockenen Füßen in einer tollen Kulisse bis zum bitteren Ende weiterlarpen.

Trotzdem empfehlen wir Euch folgendes:

- Bringt ein (Wurf-)Zelt ohne Bodenverankerung mit – mit diesem könnt ihr auch in Gebäuden schlafen und seid vor Tropfen und Wind geschützt
- Egal für welche Schlafmöglichkeit Ihr euch entscheidet, bringt erhöhte Betten wie z.B. Feldbetten mitbringen, für den Fall dass es feucht wird von unten



- Wenn Ihr mit dem Auto anreist, plant direkt 1-X (soviele sinnvoll ins Auto passen) Notfallschlafplätze ein und räumt diese auch schon frei, sodass nur noch der Schlafsack rein muss
- Packt lieber eine Plane zu viel als zu wenig ein
- Denkt daran Taschenlampe/Licht für die Ausweichgebäude mitzunehmen.
- Bringt Eure Gummistiefel und Eure Regenjacken/-ponchos mit! Im Zweifel gilt: Funktion vor Optik.