

# MANGELSPIEL - RATIONSKARTEN

Wie jeden Morgen ging der Sergeant nach seinem 8:15 Uhr Termin zur Sektion Logistik für die Rationskarten Ausgabe. Von 9 bis 10 Uhr hatte er Zeit, seine eigentlich 15 Rationskarten für den Trupp aus 15 Fightern, inklusive sich selbst, abzuholen. Aber heute sind es 4 Karten weniger, weil die Nachschub-Mission gestern nicht genug Feuerunterstützung bekommen hatte. Hoffentlich reicht das über den heutigen

Tag. Von gestern hat er noch eine Karte übrig, aber vielleicht kann er Hygiene gegen Essen tauschen. An Munition sollte er eigentlich nicht sparen, da draußen ist nämlich die Hölle los. Dann muss er die wenigen Luxusmarken im UG1 eintauschen. Soll sich Jenny später darum kümmern. Sie hat gute Kontakte und kennt die Squads ziemlich gut. Und von gestern ist sicher noch etwas Essen übrig.

## DAS KONZEPT IN KÜRZE

Das Rationskartenspiel ist ein zusätzliches und optionales Spielangebot, um innerhalb des Spieles die Versorgung mit Munition, Essen oder anderen wichtigen Gütern beispielbar zu machen.

Die Echo Base ist nicht in der Lage, sich selbst zu versorgen und wird daher regelmäßig aus Berlin versorgt. Sanctuary ist daher gezwungen, Versorgungsgüter streng zu rationieren und diese zentralisiert über die Logistik zu verteilen. Der Widerstand lebt an einem Existenzminimum und jeder muss mit dem auskommen, was ihm zugeteilt wird - oder Wege abseits der offiziellen Kanäle finden, sich mehr zu beschaffen. Mit den Rationskarten wollen wir euch die Möglichkeit geben, dieses Feeling in euer Spiel zu integrieren.

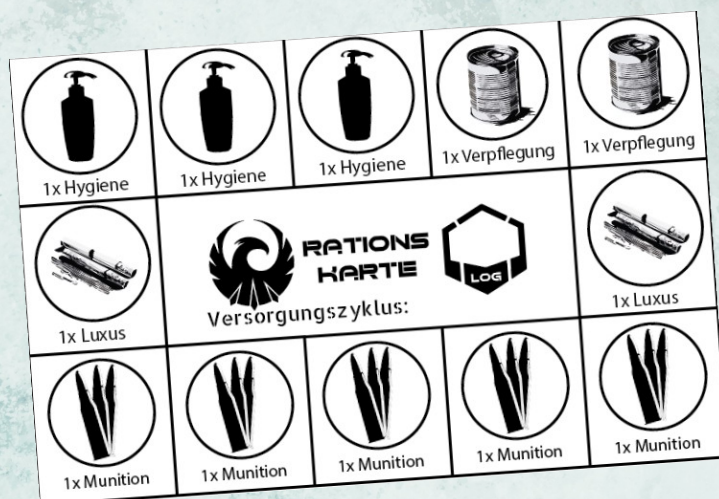
Wie tief, wie streng und vor allem wie immersiv ihr den Mangel bespielen wollt, ist euch selbst überlassen.



Eine Rationskarte entspricht den Ressourcen, die für den Tagesbedarf einer einzelnen Person vorgesehen sind. Diese gibt es in guten Zeiten jeden Tag. In schlechten Zeiten kann weniger ausgegeben werden.

Eine Rationskarte besteht dabei aus 12 Rationsmarken (5x Munition, 3x Hygiene, 2x Verpflegung, 2x Luxus - siehe unten).

Rationsmarken können bei der Sektion Logistik (und an anderen Stellen) wieder eingetauscht werden. Die getauschten Güter (Munition, Essen, Hygiene und Luxus) kommen OT von euch.





# AUSGABE DER RATIONSKARTEN

Ein Squad oder die Teilnehmenden der Spielgruppe, welches am Rationskartenspiel teilnehmen möchten, bekommt bei der Sektion Logistik von 9-10 Uhr und/oder von 20-21 Uhr die für den Tag geltenden reservierten Rationskarten. Je eine Karte pro teilnehmende Person.

Die originalen IT-Rationskarten werden von der Sektion Logistik zur Verfügung gestellt.

# SPIEL MIT DEN RATIONSMARKEN

Eine Rationskarte besteht aus 12 Rationsmarken was dem einkalkulieren Ressourcenverbrauch eines Überleben entspricht. Die Rationsmarken können einzeln, oder die Rationskarte als Ganzes, gegen Güter getauscht werden. Die

eingetauschten Güter müssen dabei vor Spielbeginn von euch OT abgegeben werden.

Für das Spiel mit den Rationsmarken stehen euch folgende Möglichkeiten offen:

## VERSORGUNGSKISTEN (IT)

Als Erweiterung zu dem bestehenden Spielangebot der Sektion Logistik könnt ihr eurer Versorgungskiste zusätzlich mit der Anzahl an Rationsmarken beschriften, die ihr bei der Abholung bezahlen müsst. Ihr könnt das Spielangebot der Versorgungskisten auch wie gewohnt ohne Rationsmarken nutzen. Die Kombination mit dem Spielangebot der Rationsmarken ist vollkommen optional, bietet aber eine weitere Möglichkeit den Mangel erlebbar zu machen.

Wenn ihr beide Spielangebote kombinieren wollt, folgt der Anleitung im Handout ([Link](#)) zu den Versorgungskisten und wählt im Etikettengenerator bei Warenkategorie „Versorgungsmarken“ aus und vermerkt auf dem Etikett, welches auf die Kiste geklebt wird, per Hand den IT Wert in Rationsmarken. Diese Marken müssen bei der Abholung abgegeben werden um die Kiste ausgehändigt zu bekommen.

Der Wert an Rationsmarken, den eure Kiste haben soll, bestimmt ihr selbst. Orientiert euch daran, was ihr in die Kiste packt bzw. was der Inhalt IT repräsentieren soll. Kisten können für Einzelpersonen oder für ganze Squads gepackt werden.



### Beispiel:

- Eine Kiste, die mit der Verpflegung für einen Tag für 10 Personen gefüllt ist, würde den IT Wert von 20 Verpflegungsmarken haben (1 Verpflegungsmarke pro Ration).
- Eine Kiste, die mit fünf Rationen, einer Tube Zahnpaste und zwei Schokoriegel gepackt ist, könnte den Wert von 5 Verpflegungsmarken, 1 Hygienemarke und 2 Luxusmarken haben.



## MUNITIONSVERSORGUNG (IT)

Die Versorgung mit Munition ist eine zentrale Säule um das Überleben der Basis zu sichern. Ein Teil der benötigten Munition kann selbst hergestellt werden. Der größere Teil muss aber über lange und gefährliche Wege herangeschafft werden. Munition, als ständiges Verbrauchsgut, ist somit regelmäßig Mangelware.

Neben kompletten Versorgungskisten könnt ihr die Munitionsversorgung auch gesondert bespielen. Dazu stehen euch zwei Optionen offen: **Munitionskisten** (aus Metall) oder **Munitionsschachteln** (aus Pappe).

Das Prinzip ist das Gleiche. Ihr gebt eure OT vorbereiteten Munitionskisten oder die von euch selbst gebastelte Munitionspackungen vor Spielbeginn bei der Sektion Logistik ab und könnt euch diese im Spiel gegen Munitionsmarken wieder abholen. Die Abholung der Munition ist jeder Zeit möglich.

### Zusammenfassung

- Munition vorbereiten (als Munitionskiste oder als einzelne Munitionsschachteln)
- mit Charakter- / Squadnamen beschriften
- vor dem Spiel bei der Sektion Logistik abgeben
- im Spiel Rationskarten abholen
- mit den Rationsmarken Munition abholen

Wie ihr diesen Mangel in euer Spiel integrieren wollt, ist euch überlassen. Ihr könnt einfach einen kompletten BB-Beutel für euer gesamtes Squad in eine Kisten packen und diese dann morgens einfach abholen. Ihr könnt aber auch geladene Magazine in eine Munitionskiste packen und dann nur einzelne Magazine abholen. Oder ihr packt eure Munition zu je 100 BB's in einzelne Munitionsschachteln, klebt die entsprechenden Label (siehe Anhang) drauf und gebt diese Schachteln bei der Sektion Logistik ab. Durch die Label habt ihr zusätzlich die Möglichkeit die Versorgung mit unterschiedlichen Kalibern zu bespielen.

Achtet bei der Vorbereitung eurer Kisten und Schachteln diese dem Style des Settings anzupassen. Denkt außerdem daran, die von euch abgegebene Munitionskisten oder Schachteln mit eurem IT Charakter- und/oder Squadnamen zu beschriften.

Erinnerung: Es ist euch freigestellt, wie ihr euren Mangel bespielen wollt. Wir geben Marken aus und ihr holt eure BB's ab!

OT könnt ihr die Airsoft Bio BB's beim Check In oder später am "Magazin" einkaufen.

Munitionskiste	Munitionsschachtel
	
<p>Geeignet zur Squadversorgung</p> <p>Notiert den Wert an Munitionsmarken auf der Kiste abhängig davon, wie viel Munition ihr in die Munitionskiste packt.</p> <p>Zum Beispiel: wenn ihr einen ganzen Beutel mit 5000 BB's hineinpackt, schreibt drauf: "Wert: 50 Marken".</p>	<p>Geeignet zur Einzelversorgung oder um die Rationierung über den Tag hinweg zu bespielen. Eine Schachtel Munition entspricht ca. 100 BB's.</p> <p>Darstellung der Schachteln: Faltkarton, 120 mm x 90 mm x 30 mm, Braun Können z.B. hier bestellt werden: <a href="#">Link</a> HowTo und alle Label als Download (<a href="#">Link</a>)</p>



## ZUSÄTZLICHE SPIELANGEBOTE UM DEN MUNITIONSMANGEL ZU BESPIELEN

### Nachschubmissionen

Um die IT Verfügbarkeit von Munition sicher zu stellen, wird es regelmäßig Nachschubmissionen geben. Die Basis bekommt ihre Versorgungsgüter zum Großteil von Sanctuary geliefert. Diese Lieferungen müssen uns auch erreichen! Wenn Versorgungsgüter uns nicht erreichen, weil wir Sie bei ihrer Ankunft nicht schützen, müssen wir IT die Konsequenzen daraus tragen. Die Logistik gibt folglich weniger Rationsmarken aus und ihr werdet dazu eingeladen, diesen IT Munitionsbedarf aktiv mit zu bespielen.

Hier beginnt dann euer Mangel, da ihr weniger Rationskarten habt und eure gepackten Versorgungsgüter und Munition IT nicht abholen könnt, außer ihr tauscht untereinander Marken, begehbt euch auf Missionen oder, oder, oder.

### WEITERE SPIELMÖGLICHKEITEN MIT RATIONSMARKEN

Neben dem Spielangebot der Versorgungskisten und der Munitionsversorgung, können Rationsmarken auch anderweitig im Spiel verwendet werden. Wir möchten hier ein paar Anregungen geben, um den dauerhaften Mangel vielseitiger erlebbar zu machen.

Rationsmarken können einfach untereinander getauscht werden. So könnt ihr, wenn ihr nicht genug Munitionsmarken habt um eure OT abgegebene Munition abzuholen, ein paar Verpflegungsmarken und Luxusmarken zusammen kratzen um diese bei anderen Squads gegen Munitionsmarken zu tauschen. (OT holt aber trotzdem jeder seine eigene Munition ab.)

Ihr könnt Rationsmarken auch direkt zum handeln einsetzen. Vielleicht findet ihr ja jemanden der ein paar frische Socken für Luxusmarken hergibt.

Weiterhin gibt es viele kleine Situationen, wo ihr Rationsmarken einsetzen könnt um kleine Dienstleistungen oder Güter zu bekommen:

### Munitionspresse

In der Parzelle der Wild Cards gibt es eine Munitionspresse. Dort könnt ihr ausspielen, wie ihr Munition anfertigt. Für eine bestimmte Anzahl gepresster Patronen könnt ihr im Gegenzug eine Rationsmarke für Munition erhalten, oder könnt die dort hergestellte Munition bei der Logistik zur Sicherstellung der Munitionsversorgung abgeben.

Wendet euch hierfür vor Ort direkt an die Wild Cards.



- Spenden: Rationsmarken (jeder Art) können an anderen Basen (z.B. an Hope 2) oder an befreundete / vermisste Squads gespendet werden.
- Duschen: Am Duschcontainer könnt ihr je Hygienemarke genau 2 Minuten duschen. (OT könnt ihr natürlich ganz ohne Marken duschen gehen.)
- Waffeln an der Bar: Frische Waffeln sind einfach Luxus! Nutzt eine Luxusmarken um euch mal was zu gönnen. (Vorher OT bezahlen.)
- Akkus laden: Euch geht der Saft aus. Zum Glück gibt es den Luxus von Ladestationen.
- Waffenpflege: Es ist verdammt schwer an Waffenöl oder Putztücher zu kommen.

### Wichtig zu beachten:

Rationsmarken können nicht dafür eingesetzt werden um in der Sektion Medizin RapidCare zu bekommen. RapidCare ist IT eine sehr wertvolle Ressource und wird nur an akkreditierte Medics ausgegeben.



## **VERBINDUNG ZUM SCHWARZEN BRETT UND ZUM SCHWARZMARKT**

Innerhalb der Basis gibt es neben der offiziellen Sektion Logistik auch andere Institutionen, die sich mit Tauschhandel und Ressourcenverteilung befassen.

Wir hoffen, diese bei der Vorbereitung breit genug gefächert zu haben und wünschen unter allen Spielenden erfolgreiche Verhandlungen.

## **HAFTUNGSAUSSCHLUSS**

Wir - die Sektion Logistik - werden uns gewissenhaft die beste Mühe geben, auf die von euch gepackten Kisten/Magazine/Schachteln acht zu geben. Wir können aber nicht für Schäden an ihnen oder den Inhalt haften. Dies ist ein freiwilliges Spielangebot, wenn ihr wollt, dass nichts wegkommt, gebt uns eine leere Platzhalterkiste, die eindeutig euren Namen trägt und tauscht diese anschließend OT für euch gegen die gefüllte IT-Kiste aus.

## **KONTAKT**

Dieses Spielangebot ist von den Spielenden der Sektion Logistik.  
Ansprechpersonen für das Spielangebot: [logistic-section@prim-larp.de](mailto:logistic-section@prim-larp.de)

## **EURE IDEEN**

Wenn ihr zum Mangelspiel aktiver beitragen wollt, schickt eure Ideen und Anregungen an das GameTeam ([prim-gameteam@lost-ideas.com](mailto:prim-gameteam@lost-ideas.com)).

Version: 1.0 (2024)